Я знал REACT неправильно.

Я писал на REACT в течении некоторого времени и могу считать себя скорее самоучкой. Здесь я хочу поднять свой проект с REACT и GO, в течении которого хочу пройтись по ошибкам. У меня есть курс Минина и 2 курса по GO на английском. Сейчас в марте я активно буду их бить.

Начну с 50 вопросов из видео:

**50 вопросов на React JS собеседование**

[**https://www.youtube.com/watch?v=-cZOdWjFwXw**](https://www.youtube.com/watch?v=-cZOdWjFwXw)

1. **Что такое React**

**Это JS библиотека, разработанная компанией facebook. Пропагандирует компонентный подход, то есть вместо больших полотен кода проще разбить его на простые компоненты и уже их по частям использовать в коде. Подходит для разработки интерфейсов не только в WEB, но и мобильных и десктопных приложений.**

1. **Основные преимущества React**

**React оптимизирует процессы отрисовки интерфейсов. В нем используется специальный jsx синтаксис, помогающей улучшить понимание кода при создании различных шаблонов. Касается к примеру html кода, который мы вписываем в jsx файлы. Хорошо используется с назными фреймворками ведь в конце концов это библиотека. На нем легко писать юнит тесты (программирование, позволяющее проверить на корректность отдельные модули исходного кода программы)**

1. **Ограничения в React**

**Это библиотека и у нее может не быть готовых решения для некоторых случаев. Например валидация форм – проверка корректности введенных в форму данных перед отправкой.**

1. **Что такое JSX**

**JSX синтаксис позволяет писать похожий на html код внутри компонентов тем самым, делая их понятными. Без лишних кавычек и тд. Хотя на деле это работает с помощью функции React Create Element.**

1. **Что такое Virtual DOM в React**

**В JS самая затратная операция это работа с DOM деревом, ну то есть например когда я через document.getElementbyID() пытаюсь обратится к элементу. Получить в скрипте определенный элемент. В React это оптимизировано следующим образом, в js создается объект древовидной структуры, который был точной копией реально DOM дерева. При каких-либо изменениях в React впервую очередь изменяется виртуальный DOM, а это намного быстрее чем с реальным. А затем эти DOM сравнивались и реальной DOM изменялся только в тех местах, где был он не совпадал с виртуальным.**

1. **Что такое Props**

**От английского properties – свойства. Необходимы для интерактивности и связи между родительскими элементами и дочерними, позволяя рендерить различные интерфейсы.**

1. **Что такое State**

**Это обычный объект, который содержит в себе определенные данные. Состояние мутабельны, то есть их можно менять в отличии от пропсов, которые менять нельзя(Нельзя?).**

**Когда мы изменяем State React это вычисляет и рисует новый интерфейс.**

1. **Что такое refs в React**

**От английского reference – ссылки. С помощью этого свойства можно получать ссылки на Dom элементы. Полезно при взаимодействии с анимациями или если есть необходимость иметь доступ к dom элементу из другого элемента в обход quarrySelector.**

1. **Что такое JEST.**

**Впервые слышу. Frame work для проведения юни тестов в том числе и в React приложениях.**

1. **Когда следует использовать класс компоненты, а когда функциональные.**

**Если компонент используется только для отрисовки какого-то интерфейса, то его обязательно нужно сделать функциональным, так потребляется меньше ресурсов. Но если это более сложный компонент, которому нужны доступы до жизненных этапов компонента, то нужно использовать класс компонент(Это легаси фича? Не помню подобного)**